WEGEFÜHRUNG KOMBIPLATZ

- PAR 65 | SLOPE 112 | CR 64.8
- PAR 64 | SLOPE 111 | CR 63.5
- PAR 65 | SLOPE 110 | CR 65.7

Autohaus Tekken GmbH / Bahnhofstr. 35 / 26506 Norden / www.tekken.de / info@bmw-norden.de
Norden - Tel. 04931/9585 0 • Emden -Tel. 04921/9037 0 • Leer - Tel. 0491/92831 0 • Aurich - Tel. 04941 / 9339 0

Golfclub Schloss Lütetsburg

GOLFEN AUF MEERESHÖHE

KOMBIPLATZ

SCORECARD

Ihr Name

Turniername:

Datum: / /

Spieler:

Art:

Zeit:

HCP:

Tee:

SpV:

Bitte wählen Sie einen Abschlag

☐ PAR 65 ■ PAR 65 ☐

☐ PAR 64 ☐

Ergebnis nach Stableford

Loch	Spieler		WEISS Slope 112 | CR 64.8			GELB Slope 111 | CR 63.5			ROT Slope 110 | CR 65.7			Mitspieler A		Mitspieler B		Zähler	
	Score	Pkt.	Länge	HCP	PAR	Länge	HCP	PAR	Länge	HCP	PAR	Score	Pkt.	Score	Pkt.	Score	Pkt.
01			385	5	4	353	9	4	316	7	4						
02			368	9	4	317	11	4	288	5	4						
03			173	15	3	152	13	3	136	15	3						
04			569	1	5	543	3	5	467	3	5						
05			184	7	3	165	7	3	133	11	3						
06			447	11	5	412	1	4	371	9	5						
07			368	3	4	347	5	4	307	1	4						
08			298	13	4	260	15	4	209	17	4						
09			302	17	4	265	17	4	230	13	4						
Out			3094		36	2814		35	2457		36						

BITTE VERMEIDEN SIE LANGSAMES SPIEL

Loch	Score	Pkt.	Slope 112 | CR 64.8 Länge	HCP	PAR	Slope 111 | CR 63.5 Länge	HCP	PAR	Slope 110 | CR 65.7 Länge	HCP	PAR	Score A	Pkt.	Score B	Pkt.	Score Zähler	Pkt.
10			75	18	3	75	18	3	75	18	3						
11			129	12	3	129	12	3	129	12	3						
12			165	2	3	165	2	3	155	2	3						
13			133	14	3	133	14	3	124	14	3						
14			271	4	4	271	4	4	261	4	4						
15			262	6	4	262	6	4	251	6	4						
16			149	8	3	149	8	3	139	8	3						
17			149	10	3	149	10	3	140	10	3						
18			103	16	3	103	16	3	103	16	3						
In			3094		36	2814		35	2457		36						
Out			1436		29	1436		29	1377		29						
Gesamt			4530		65	4250		64	3834		65						

Unterschriften Zähler und Spieler

	HCP	Netto

BITTE BESEITIGEN SIE DIVOTS UND PITCHMARKEN

Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln des DGV (einschließlich Amateurstatut), sowie folgenden Platzregeln:

1. Aus (Regel 27-1)

1. Die Ausgrenzen sind durch weiße Pfosten oder Zäune gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang.
2. Beim Spielen der Bahn 2 und Bahn 3 des Schatthausplatz bzw. Bahn 11 und 12 des Kombiplatz sind auf Fairwayhöhe oder kürzer gemähte Rasenflächen der jeweiligen anderen Bahn "AUS".

2. Wasserhindernisse (Regel 26)

Seitliche Wasserhindernisse sind mit roten Pfosten oder Linien gekennzeichnet. Wasserhindernisse sind mit gelben Pfosten oder Linien gekennzeichnet. Das seitliche Wasserhindernis auf dem Grün der Bahn 7 Schlossplatz ist durch in den Boden eingelegte Steine gekennzeichnet. Die Steine gelten als unbewegliche Hemmnisse. Kommt der Ball auf den Steinen zur Ruhe darf Erleichterung nach 24-2 in Anspruch genommen werden.

3. Hemmnisse (Regel 24 und Regel 24.1)

1. Steine im Bunker sind bewegliche Hemmnisse.
2. Entfernungsmarkierungen am Rand der Spielbahn (50m / 100m / 150m) als auch Pfosten (gelb, rot, blau) sind unbewegliche Hemmnisse und dürfen nicht entfernt werden. Hier bitte Erleichterung nach 24-2 nehmen.
3. Alle zu Absperrzwecken eingesetzten Pflöcke, Ketten und Seile sind bewegliche Hemmnisse.

4. Boden in Ausbesserung

1. Durch blaue Pfosten oder blaue/weiße Einkreisung kenntlich gemachte Platzbereiche sind Boden in Ausbesserung, in dem nicht gespielt werden darf. Ist beides vorhanden, gilt die Linie. Liegt der Ball in einem solchen Bereich oder wird der beabsichtigte Schwung durch diesen Bereich behindert, so muss Erleichterung nach 25-1 in Anspruch genommen werden.
2. Erleichterung wird nicht gewährt, wenn lediglich die Standposition durch ein Loch, aufgeworfenes oder den Laufweg eines Erdgänge grabenden Tieres, eines Reptils oder eines Vogels behindert ist.
3. Auch ohne Kennzeichnung ist folgender Boden in Ausbesserung: * frische verlegte Grassoden
   * mit Kies gefüllte Drainagegräben

5. Signale

Aussetzen des Spiels bei Gefahr (Gewitter) - Regel 6-8 b

1 langer Signalton: unverzügliches Unterbrechen des Spiels
2 kurze Signaltöne: Wiederaufnahme des Spiels
3 kurze Signaltöne: Abbruch des Spiels

6. Vorrecht beim Start auf Bahn 1 und Bahn 10

1. An Wochentagen <2er Flight vor 3er Flight und 4er Flight
2. An Wochenenden (Sa, So, Feiertage) 4er Flight vor 3er Flight und 2er Flight
3. Auf der Runde hat der schnellere Flight immer Vorrang. Dem Flight muss ein Durchspielrecht gewährt werden.

7. Grundregeln

1. Platzarbeiter /-innen, Greenkeeper /-innen und Pros mit Schülern haben Vorrang auf dem Platz.
2. Schnelleren Spielergruppen muss ein Durchspielrecht gewährt werden.
3. Nie mit Trolley und / oder E-Cart zwischen Bunker und Grün fahren
4. Es ist strengstens untersagt Rangebälle auf dem Golfplatz zu spielen.
5. Hunde sind auf dem Golfplatz an der Leine gestattet.
6. Jede(r) Spieler /-in benötigt seinen eigenen Schlägersatz. Das gemeinsame Spielen aus einem Bag ist nicht gestattet.
7. Die Mitgliederplakette bzw. das Greenfee-Ticket deutlich sichtbar am Bag tragen. Der aktuelle DGV Ausweis ist mitzuführen.
8. Den Anweisungen des Marshalls ist Folge zu leisten.

PLATZREGELN

KOMBIPLATZ | SCHLOSSPLATZ & SCHATTHAUSPLATZ

8. Schatthausplatz - öffentlicher Platz

Dieser Platz steht sowohl Mitgliedern und Golfer /-innen mit gültigem DGV Ausweis zur Verfügung als auch Golfer / -innen mit Platzerlaubnis durch den PRO.

9. Schlossplatz

Dieser Platz steht nur Mitgliedern sowie Golfer /-innen mit gültigem DGV-Ausweis und gültigem Greenfee-Ticket zur Verfügung.